

4.1 个人工作回顾

4.1.1 工作重心

年度个人工作中心雷达图



2017 为团队稳定发展，业务稳中求新的一年，在 17 年计划中将在制度规范与职能架构上进行发力，整体计划符合预期

今年度对项目管理模式进行两次较大幅度更新，分别进一步规范开发团队的项目的理过程、制定并推广运维部门敏捷项目管理模式，极大的保证了团队在紧张的工作氛围中的高效、高质量的产出。

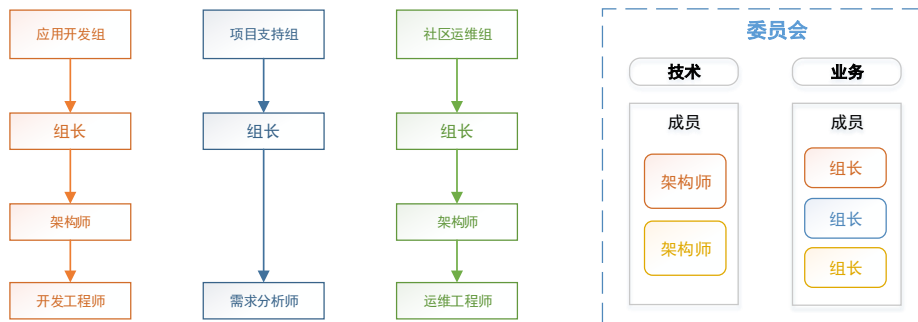
今年在人员及业务管理上，基于项目支持组(需求分析岗)的工作转型，由需求分析担任业务团队 PO 的敏捷工作模式覆盖至运维部门，在人员的管理、项目落地率，工作紧凑性上都起到了极大的推进作用。

2018 年个人及团队的工作中心将放在人才培养与一线技术突破上，进一步培养各业务团队业务骨干、架构师！

4.1.2 我主导的内容

1) PO 制敏捷转型

今年通过部门 PO 制敏捷转型，将原两职能组重新划分为三个职能组与两个委员会：



项目支持组：由需求分析师组成，原为应用开发下项目支持组，负责业务组内的业务管理、需求分析、敏捷过程执行等运营工作。(目前该组处于见习状态，未列入系统部整体组织架构)

社区运维组：由运维工程师组成，负责部门内运维相关的业务，主要方向为系统、虚拟化、网络、社区、集团官网等运维工作，负责维护并报障业务的稳定运营以及新业务的接入工作

应用开发组：由开发工程师组成，负责部门内开发相关的业务，主要方向为运维开发与大数据开发，负责运维支撑平台，大数据平台的整体架构设计、优化、开发工作。

委员会：下分技术委员会:由团队内架构师组成，负责团队内重点业务、项目的技术把控工作；业务委员会:由各组职能组长组成，把控业务方向。

在业务上，由需求分析师担任 PO 工作，技术委员会成员承担 TO 工作，并由职能组人员组成 4 个业务团队，负责公司不同方向的业务。

	运维开发(DEV)	大数据(BD)	系统运维(SA)	网站运维(SRE)
PO 产品负责	需求分析	需求分析	需求分析	需求分析
TO 技术负责	架构师	架构师	架构师	架构师
TEAM 团队成员	开发工程师	开发工程师	运维工程师	运维工程师
	开发工程师	开发工程师	运维工程师	运维工程师

运维开发团队：负责公司运维相关系统的开发、维护工作，维护与建设运维自动化平台，运维监控平台，运维信息、人员管理等系统。

大数据团队：负责公司大数据相关业务的维护工作，日常数据审计，财务报表计算，游戏数据挖掘等，负责公司 Hadoop 大数据平台，Strom 实时计算平台的基础建设与技术支持工作。

系统运维团队：负责公司公有云、私有云平台的建设维护工作，负责系统、网络基础一致化，安全体系的建设及维护工作。

网站运维团队：负责公司网站相关业务（社区平台，官网平台，集团，内网办公平台等）的建设维护、问题处理、架构优化等工作。

基于以上组织结构，结合计划会、评审会、日站会以及规范邮件体系，目前整体架构运转良好。

2) 游戏社区运维手册

在 17 年年初，由我制定完成首版《游戏社区运维手册》，从业务定义到技术规则详细描述了当前社区运维的业务及技术范畴，并为后期网站运维团队成员对社区的认识、新员工快速熟悉并切入工作以及日常业务开展起到了良好作用。

3) 新混合云 IDC 网络架构

根据公司的整体战略需求，IDC 资源在逐步向公有云进行过渡，基于混合云的管理思路，结合当前 IDC 问题，对现有 IDC、公有云统一改造。主要针对网络、主机进行一次较大规模技术革新。

4) 系统部统一监控（IGCG）

今年有我牵头完成了系统部统一监控（IGCG）选型、测试、落地工作，上线后极大的简化了一个监控的开发及上线成本，截至目前，IGCG 统一监控共纳入 35 项监控项，其中系统运维团队：14 项，网站运维团队：17 项，DBA 团队 4 项

5) 进化之光 1.0（年度 996 冲刺）

今年由我主导组织了系统部开发团队的首次集中式 996 项目冲刺，根据冲刺前确定的需求内容及项目目标，在固定的时间内，集中、高效的开展项目开发。冲刺过程开发团队划分为 3 个项目组，在 1 个月时间内冲刺完成 7 个高难度项目，整体的活动取得良好的成果，且项目均已落地。

6) 开源建设

今年度由我牵头、技术委员会参与的部分项目在内部成功实践的基础上进行了 GitHub 开源，共开源 5 个项目，收获近 500+ Star，且部分我们开源的项目如 SmartPing 在运维业界反映突出，有外部第三方媒体组织主动为其建立社群并参与维护工作，且根据使用反馈，在部分知名公司的部分团队也在内部使用，极大提高我们团队在业界的知名度，鼓舞团队士气。